

**LAPORAN KEGIATAN
GRESIK INOVASI FESTIVAL (GINOFEST) TAHUN 2024**

Sebagai

Implementasi Arrangement

Antara

Universitas Qomaruddin

Dan

Pemerintah Kabupaten Gresik

Sebagaimana Kesepakatan Bersama tentang Kerjasama di Bidang Pendidikan,

Pelatihan, Penelitian, Jasa Konsultasi, dan Pengabdian Masyarakat

(Nomor Pemkab: 130/12/437.11/KSB/2021 dan

Nomor UQ: 1169.03/C.1/UQ/MoU/XII/2021) tanggal 29 November 2021



UNIVERSITAS QOMARUDDIN

GRESIK

TAHUN 2024

A. Pendahuluan

Pemerintah Kabupaten Gresik dan Universitas Qomaruddin telah menandatangani Kesepakatan Bersama tentang Kerjasama di Bidang Pendidikan, Pelatihan, Penelitian, Jasa Konsultasi, dan Pengabdian Masyarakat (Nomor Pemkab: 130/12/437.11/KSB/2021 dan Nomor UQ: 1169.03/C.1/UQ/MoU/XII/2021) pada tanggal 29 November 2021. Melalui kerjasama yang terteken dalam dokumen tersebut, Pemkab Gresik dan Universitas Qomaruddin bersepakat untuk melaksanakan kegiatan. Salah satu kegiatan di lingkungan Pemerintah Kabupaten Gresik adalah Gresik Inovasi Festiva atau GINOFEST Tahun 2024.

Kegiatan GINOFEST Tahun 2024 diselenggarakan pada tanggal 29-30 November 2024 bertempat di Atrium Icon Mall Gresik. Laporan Kegiatan ini menyampaikan dan merangkum kegiatan dan keterlibatan Universitas Qomaruddin dalam GINOFEST Tahun 2024. Melalui kerjasama yang sudah terjalin, Universitas Qomaruddin dilibatkan dalam:

Pemateri dalam sesi Workshop GINOFEST Tahun 2024;

Peserta Stand Pameran dalam GINOFEST Tahun 2024;

Penampilan mahasiswa dalam panggung GINOFEST Tahun 2024

B. Tujuan

- 1) Melaporkan Pelaksanaan Kegiatan GINOFEST Tahun 2024;
- 2) Melaporkan Implementasi Kerjasama antara Pemerintah Kabupaten Gresik dan Universitas Qomaruddin (Nomor Pemkab: 130/12/437.11/KSB/2021 dan Nomor UQ:1169.03/C.1/UQ/MoU/XII/2021) tertanggal 29 November 2021.

C. Kegiatan

- 1) Pemateri Workshop: Universitas Qomaruddin berpartisipasi sebagai pemateri dalam sesi workshop GINOFEST Tahun 2024.
- 2) Peserta Stand Pameran: Universitas Qomaruddin juga berpartisipasi sebagai peserta stand pameran dalam GINOFEST Tahun 2024.
- 3) Penampilan Mahasiswa: Mahasiswa Universitas Qomaruddin memaparkan dalam Stand kepada Pengunjung GINOFEST Tahun 2024.

Dan secara umum keterlibatan Universitas Qomaruddin dalam GINOFEST Tahun 2024 berada dalam lingkup Wakil Rektor Bidang Kerjasama Alumni, dan Komunikasi Publik. Adapun pihak yang terlibat sebagai berikut:

No	Nama	Keterangan
1	Dr. Ainul Khalim, S.Ag., M.Pd.I.	Wakil Rektor Bidang Kerjasama, Alumni, dan Komunikasi Publik
2	Alek Salim, S.Pd. M.Pd.	Bagian Komunikasi Publik
3	Yani Mashudi, S.Kom., M.Pd.	Bagian Kerjasama dan Alumni
4	Muhammad Fuad Arif, ST.MT.	Bagian Keuangan Universitas Qomaruddin
5	Didik Sugiono, S.T.,M.Sc.	Pemateri Workshop (Prodi Teknik Mesin)

D. Hasil Kegiatan

- 1) Meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya inovasi dan kreativitas.
- 2) Membangun kerjasama yang lebih erat antara Pemerintah Kabupaten Gresik dan Universitas Qomaruddin.
- 3) Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk berpartisipasi dalam kegiatan nasional.

E. Penggunaan Dana

Kegiatan GINOFEST Tahun 2024 merupakan program Pemkab Gresik yang dibiayai melalui DIPA dan dikelola oleh BAPPEDA Kabupaten Gresik.

Untuk kontribusi Universitas Qomaruddin, kegiatan ini menggunakan anggaran sebesar Rp2.700.000 (Dua juta tujuh ratus ribu rupiah), dengan rincian sebagai berikut:

F. Penutup

Demikian Laporan Kegiatan ini disusun. Semoga kegiatan serupa di masa depan dapat dilaksanakan dengan lebih efektif dan efisien, meningkatkan reputasi Universitas Qomaruddin sebagai Perguruan Tinggi yang unggul.

Gresik, ... November 2024

Wakil Rektor Bidang Kerjasama,
Alumni, dan Komunikasi Publik

Universitas Qomaruddin,

Dr. Ainul Khalim, S.Ag., M.Pd.I.

REKAPITULASI KEUANGAN
GINOFEST TAHUN 2024

NO	KETERANGAN	JUMLAH
1	Konsumsi Lembur Menata Lokasi	Rp. 102.000
2	Cak Toni	Rp. 800.000
3	Uang harian 6 anak (hari pertama)	Rp. 300.000
4	Makan 6 orang (hari pertama)	Rp. 160.000
5	Uang harian 4 anak (hari kedua)	Rp. 200.000
6	Pickup	Rp. 650.000
7	Konsumsi	Rp. 88.000
8	PJ	Rp. 400.000
TOTAL		Rp. 2.700.000

Kategori Pengeluaran

- Biaya Konsumsi: 1.250.000 (46%)
- Biaya Tenaga Kerja: 800.000 (30%)
- Biaya Transportasi: 650.000 (24%)
- Biaya Lain-lain: 0 (0%)

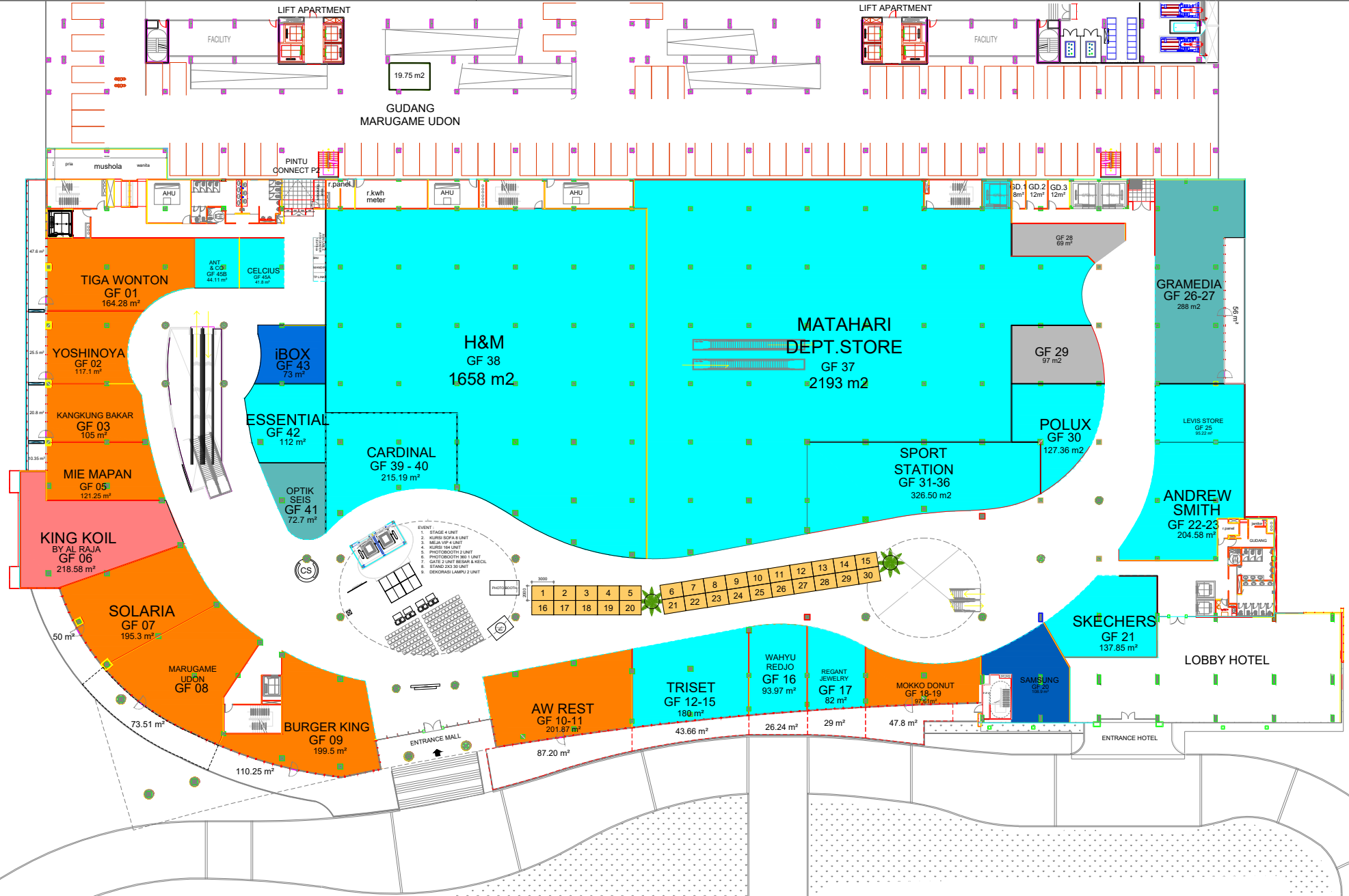
Pengelola Keuangan
Kegiatan,

Alek Salim, S.Pd. M.Pd.

ICONMALL GRESIK GROUND FLOOR (GF)

LEGEND

	TRANSMART		SPECIALITY		BRANDED FASHION		AVAILABLE UNIT
	CINEMA CGV BLITZ		GYM		HP & GADGET		FIT OUT PROGRESS
	ATM & CONVENTION		F&B, FOODCOURT		MOSLEM WEAR		
	HOME FURNISHING		ENTERTAINMENT		PROSPECT TENANT		





INOVASI
KABUPATEN GRESIK



GINOFEST
2024

PANDUAN
PAMERAN

SEKRETARIAT PANITIA GINOFEST
BIDANG RISET DAN INOVASI DAERAH
BAPPEDA KABUPATEN GRESIK
Jl. Dr. Wahidin Sudirohusodo No.245 Gresik

DAFTAR ISI

Pendahuluan	1
Informasi Kegiatan Pameran	3
Informasi Jadwal Kegiatan	6

GINOFEST 2024

PENDAHULUAN

I. LATAR BELAKANG

Kabupaten Gresik sebagai salah satu daerah yang terus berkembang memiliki potensi besar untuk menjadi pusat inovasi dan kreativitas. Dalam menghadapi dinamika global dan tantangan era digital, inovasi menjadi kunci untuk mendorong pembangunan daerah yang berkelanjutan. Pentingnya peran inovasi tidak hanya menjadi tanggung jawab pemerintah, tetapi juga membutuhkan keterlibatan aktif dari berbagai elemen masyarakat, termasuk institusi pendidikan, komunitas, dan pelaku usaha.

Sebagai bentuk komitmen untuk memacu kreativitas dan inovasi di Kabupaten Gresik, Kabupaten Gresik menyelenggarakan Pameran Gresik Inovasi Festival (GINOFEST) 2024 pada tanggal 29-30 November 2024 di Atrium Icon Mall Gresik. Dengan tema “Dari Angan ke Aksi: Mengubah Ide Menjadi Implementasi,” acara ini bertujuan untuk menjadi wadah kolaborasi dan inspirasi bagi masyarakat dalam mengembangkan ide-ide inovatif yang dapat diimplementasikan secara nyata.

Tema ini diangkat sebagai pengingat bahwa inovasi tidak hanya berawal dari angan atau ide, tetapi juga membutuhkan langkah konkret untuk merealisasikannya. Pameran ini menjadi ajang bagi para inovator dari berbagai latar belakang, seperti perangkat daerah, sekolah, universitas, pelaku usaha, dan komunitas, untuk menampilkan karya dan gagasan mereka kepada masyarakat luas.

Dengan semangat kolaborasi dan keberlanjutan, Pameran Gresik Inovasi Festival 2024 diharapkan menjadi momentum untuk membangun ekosistem inovasi yang inklusif dan berdampak nyata, memperkuat posisi Kabupaten Gresik sebagai daerah yang inovatif dan progresif.

Pameran Gresik Inovasi Festival (GINOFEST) 2024 adalah bagian dari upaya mendorong pengembangan inovasi di Kabupaten Gresik. Acara ini bertujuan untuk memberikan ruang kepada masyarakat, instansi, sekolah, dan universitas untuk memamerkan ide serta hasil inovasi yang telah dikembangkan. Dengan tema “Dari Angan ke Aksi: Mengubah Ide Menjadi Implementasi”, acara ini diharapkan menjadi jembatan antara kreator inovasi dan masyarakat pengguna..

II. DASAR HUKUM

1. Undang-undang nomor 23 tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah
2. Undang-undang nomor 11 tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi
3. Peraturan Pemerintah RI nomor 38 tahun 2017 tentang Inovasi Daerah.

III. TUJUAN KEGIATAN

Acara ini bertujuan untuk memberikan ruang kepada masyarakat, instansi, sekolah, dan universitas untuk memamerkan ide serta hasil inovasi yang telah dikembangkan, dan melalui kegiatan ini Pemerintah kabupaten Gresik berharap dapat :

1. menciptakan ruang dialog dan kolaborasi antarberbagai pihak dalam mengembangkan inovasi.
2. Meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya inovasi untuk memecahkan berbagai permasalahan lokal dan global.
3. Memberikan apresiasi kepada para inovator lokal yang telah memberikan kontribusi positif bagi Kabupaten Gresik.

INFORMASI KEGIATAN PAMERAN

I. NAMA KEGIATAN

Gresik Inovasi Festival (GINOFEST) 2024

II. TEMA KEGIATAN

“DARI ANGAN KE AKSI: MENGUBAH IDE MENJADI IMPLEMENTASI”

III. PELAKSANAAN KEGIATAN

Hari : Jum'at - Sabtu

Tanggal : 29 – 30 November 2022

Pukul : 10:00 s.d 22.00

Lokasi : Atrium Icon Mall lantai UG

IV. PESERTA KEGIATAN

- a. SD, SMP dan SMA/SMK dan Perguruan Tinggi di Kabupaten Gresik
- b. Masyarakat Kabupaten Gresik yang memenuhi persyaratan yang telah ditetapkan
- c. Pemenang lomba Gresik Inovasi Kompestisi
- d. Perangkat Daerah di Kabupaten Gresik

V. KETENTUAN PAMERAN

a. Fasilitas Booth

- Karpet
- 1 (satu) unit meja pameran dan 2 (dua) unit kursi
- Sumber daya listrik 440 Watt
- Ukuran Stand 2m x 3m
- Branding booth diperbolehkan dengan batas dekorasi yang tidak menghalangi booth lain dan maksimal tinggi 2,5 meter

- b. Materi yang dipamerkan
 - Produk atau prototipe inovasi.
 - Poster atau video presentasi ide inovasi.
 - Hasil penelitian, karya kreatif, atau program implementasi inovasi.
- c. Jadwal Persiapan
 - Set-up Booth: 28 November 2024 (mulai 22.00 – 06.00 WIB).
 - Dismantling Booth: 30 November 2024 (mulai 22.00 – 00.00 WIB)
- d. Petugas Penjaga Stand
 - Peserta pameran harus menempatkan 2 orang petugas dalam setiap 1 stand
 - Petugas harus mengenakan tanda pengenal / name tag yang diberikan oleh panitia
 - Petugas stand harus hadir 30 menit sebelum pameran dimulai

VI. PENILAIAN DAN PENGHARGAAN

- a. Selama pameran, panitia akan menilai booth berdasarkan:
 - Kreativitas dalam presentasi.
 - Relevansi dengan tema.
 - Inovasi yang ditampilkan.
 - Interaksi dengan pengunjung.
- b. Penghargaan akan diberikan kepada booth terbaik di kategori:
 - Terfavorit
 - Terbaik
 - Terkreatif
 - Terinovatif
 - Terheboh

VII. TERTIB PESERTA PAMERAN

- a. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum acara dimulai.
- b. Peserta harus menjaga kebersihan dan kerapian area booth.
- c. Dilarang menggunakan alat atau materi yang dapat mengganggu peserta lain (contoh: suara terlalu keras).

VIII. DAFTAR ULANG DAN TECHNICAL MEETING

- Tanggal : 25 November 2024
- Pukul : 09:00 s.d 12.00 WIB
- Tempat : Kantor Bappeda Kabupaten Gresik

IX. KONTAK PANITIA

Untuk informasi lebih lanjut, peserta dapat menghubungi:

- Tomi (0813-3039-8427)
- Agung (0822-1111-3458)

X. INFORMASI TAMBAHAN

Untuk biaya parkir kendaraan di hitung 12 jam, jika melebihi 12 jam akan dikenakan biaya parkir menginap dan biaya Parkir dibebankan ke masing-masing peserta.

Demikian panduan teknis ini dibuat untuk mendukung kelancaran kegiatan. Kami berharap partisipasi Anda dapat memberikan inspirasi dan dampak positif bagi masyarakat

GINOFEST 2024

INFORMASI JADWAL KEGIATAN GINOFEST 2024

No	Pukul	Kegiatan	Pengisi Acara	Tempat
Jum'at, 29 November 2024				
1	10:00 – 13.00	Persiapan Peserta Pameran	Peserta dan panitia	
2	13.00 - 15.00	Talkshow Inovasi dalam Aksi : "Langkah Nyata untuk Mewujudkan Ide Brilian"	<ul style="list-style-type: none"> • Dr. H. Suyanto, SH., M.Kn., M. Ap • Dr. Wiwik Widyawati, S.Kep., Ns., MM.,M.Kes • Didik Sugiono, S.T., M.Sc 	Atrium
3	15.00 – 17.00	Pembukaan GINOFEST 2024 sekaligus penyerahan hadiah pemenang Gresik Inovasi Kompetisi 2024	<ul style="list-style-type: none"> • Bupati Kab. Gresik • Sekda Kab. Gresik • Kepala BAPPEDA Kab.Gresik • Balitbang Propinsi Jawa Timur 	Atrium
4	18.00 – 21.00	<ul style="list-style-type: none"> • Pentas seni dari Pelajar dan mahasiswa peserta pameran • Pengenalan stand pameran • Game dan doorprice 	<ul style="list-style-type: none"> • Pembawa Acara • Panitia 	Atrium
Sabtu, 30 November 2024				
1	10.30 - 15.00	<ul style="list-style-type: none"> • Pentas seni dari Pelajar dan mahasiswa peserta pameran • Pengenalan stand pameran • Game dan doorprice 	<ul style="list-style-type: none"> • Pembawa Acara • Panitia 	Atrium
2	15.00 - 17.00	Talkshow Mengubah Tantangan Menjadi Peluang : "Inovasi untuk Pembangunan Daerah"	Narasumber	Atrium
4	18.00 - 21.00	Penutupan GINOFEST 2024 dan penyerahan Pemenang lomba stand pameran	<ul style="list-style-type: none"> • Wakil Bupati Gresik • Sekda Kab. Gresik • Kepala BAPPEDA Kab.Gresik 	Atrium



PEMERINTAH KABUPATEN GRESIK
**BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN,
PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DAERAH**
Jl. Dr. Wahidin Sudirohusodo No. 245 Telp. (031)3952812 Fax. (031) 3952812
Website : bappeda.gresikkab.go.id email : bappeda@gresikkab.go.id
G R E S I K (61124)

Gresik, 19 November 2024

Nomor : 005/252/437.71/2024
Sifat : Segera
Lampiran : 1 (satu) lampiran
Perihal : **UNDANGAN**

Yth. (daftar terlampir)
Di
G R E S I K

Sehubungan dengan akan dilaksanakannya acara Gresik Inovasi Festival (GINOFEST) 2024, kami mengharap kehadiran Saudara untuk hadir pada:

H a r i : Senin
Tanggal : 25 November 2024
Pukul : 09.00 WIB s.d selesai
Tempat : RR. Pangripta Bappeda, Kantor Bupati Gresik Lt.II
Acara : Technical Meeting Stand Pameran Ginofest 2024

Demikian atas perhatian dan kehadirannya disampaikan terima kasih.

KEPALA BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN
PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DAERAH
KABUPATEN GRESIK



EDY HADISISWOYO, S.H.,M.M
Pembina Utama Muda
NIP.19680503 199703 1 011

Lampiran Undangan

Nomor : 005/252 /437.71/2024

Tanggal : 19 November 2024

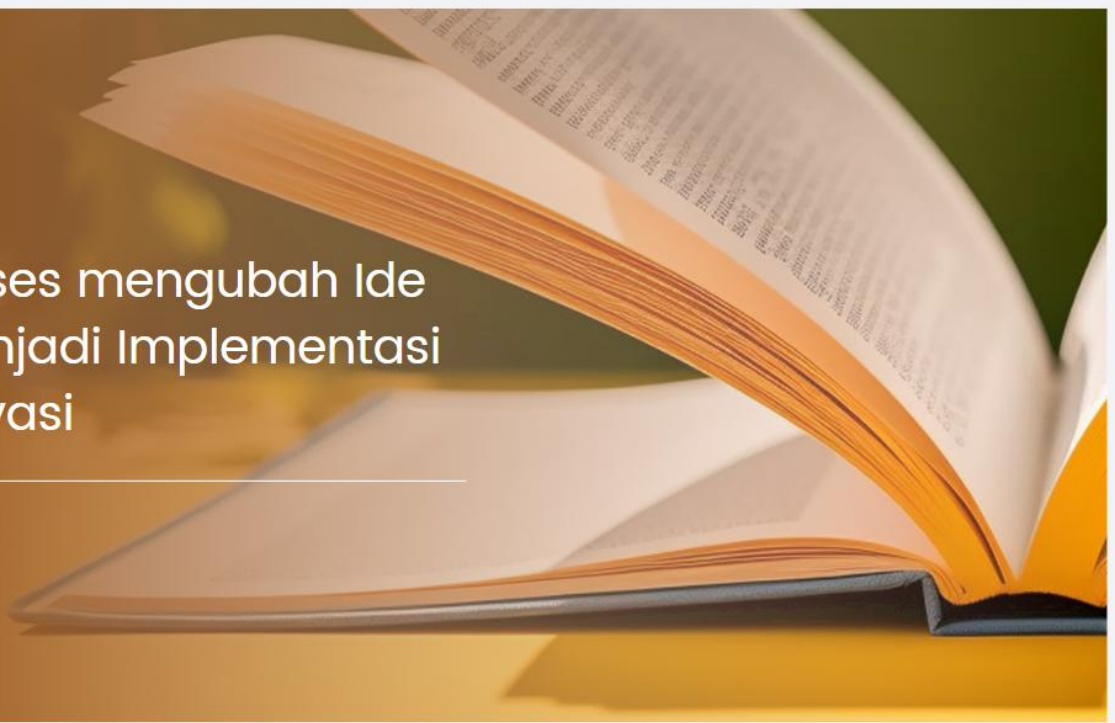
DAFTAR UNDANGAN :

1. Rektor Universitas Muhammadiyah Gresik;
2. Rektor Universitas Internasional Semen Indonesia Gresik;
3. Rektor Qomaruddin Gresik;
4. Rektor Universitas Gresik;
5. Kepala Sekolah SD Chalidana Islamic School;
6. Kepala Sekolah Minu Trate Putri Gresik;
7. Kepala Sekolah Minu Trate Putra Gresik;
8. Kepala Sekolah SD IRADA;
9. Kepala Sekolah SD Muhammadiyah 1;
10. Kepala Sekolah SD Muhammadiyah 2
11. Kepala Sekolah SMP Islamic Qon;
12. Kepala Sekolah SMP UDKP Kedamaian;
13. Kepala Sekolah SMP Muhammadiyah 12 GKB;
14. Kepala Sekolah UPT SMPN 3 GRESIK;
15. Kepala Sekolah UPT SMPN 1 GRESIK;
16. Kepala Sekolah UPT SMPN 20 GRESIK;
17. Kepala Sekolah SMK Muhammadiyah 1;
18. Kepala Sekolah SMK Semen Gresik;
19. Kepala Sekolah SMK Islamic Qon;
20. Kepala Sekolah SMA Muhammadiyah 10 GKB GRESIK;
21. Kepala Sekolah SMK Assa'adah Gresik;
22. Kepala Akademi Analisis Kesehatan Delima Husada;
23. Kepala Dinas Penanaman Modal dan PTSP Kab. Gresik;
24. Kepala Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kab. Gresik;
25. BPR Bank Gresik;
26. Bank Jatim Cabang Gresik.
27. Icon Mall Gresik

MATERI PRESENTASI



Proses mengubah Ide
menjadi Implementasi
inovasi



Dari Angan ke Aksi: Mengubah Ide Menjadi Implementasi pada Inovasi Teknologi Tepat Guna (TTG)

Inovasi Teknologi Tepat Guna (TTG) membuka jalan bagi solusi berkelanjutan dan kreatif dalam mengatasi masalah di masyarakat. Perjalanan ini dimulai dari ide cemerlang hingga implementasi yang berdampak.

 by Didik Sugiono



Memahami Inovasi TTG: Konsep, Manfaat, dan Peluang

1 Memanfaatkan Teknologi

TTG adalah solusi teknologi yang memanfaatkan sumber daya lokal dan mudah diakses, dirancang untuk menjawab kebutuhan spesifik masyarakat.

2 Peningkatan Kesejahteraan

TTG dapat meningkatkan produktivitas, efisiensi, dan kualitas hidup, mendorong pertumbuhan ekonomi dan sosial.

3 Berkelanjutan dan Ramah Lingkungan

TTG mendukung upaya pelestarian lingkungan melalui penggunaan sumber daya secara bijak dan efisien.

4 Kesempatan Baru

TTG menciptakan peluang wirausaha baru, lapangan pekerjaan, dan peningkatan pendapatan bagi masyarakat.

Mengubah Angan Menjadi Rencana Aksi: Identifikasi Ide dan Kebutuhan

1 Observasi dan Riset

Mulailah dengan memahami masalah yang ingin diatasi, identifikasi kebutuhan masyarakat, dan cari tahu solusi yang telah ada.

2 Kumpulkan Ide

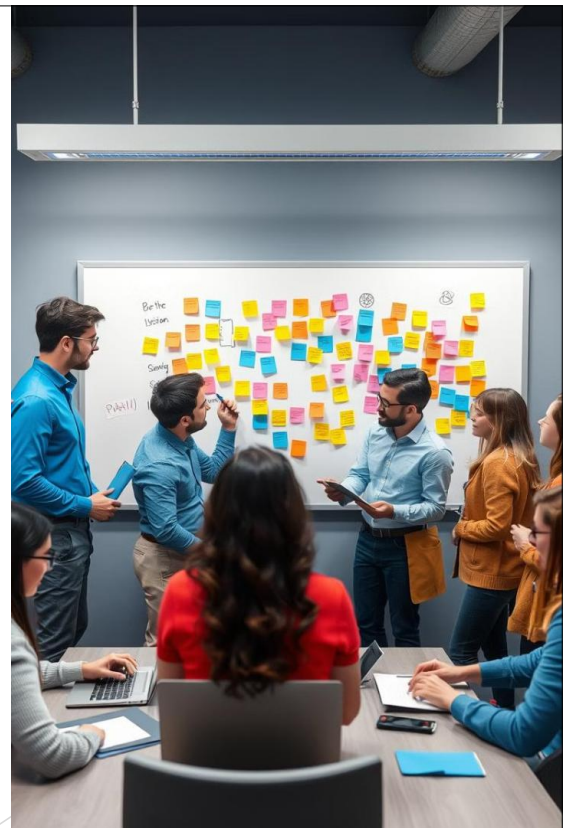
Lakukan brainstorming bersama para ahli, komunitas lokal, dan para inovator untuk melahirkan ide-ide kreatif.

3 Evaluasi dan Penyaringan

Pilih ide terbaik dengan mempertimbangkan potensi, kelayakan, dan kesesuaian dengan kebutuhan masyarakat.

4 Bentuk Tim

Kumpulkan tim yang terdiri dari para ahli, desainer, dan pengembang yang memiliki keahlian dan passion untuk TTG.



Pengembangan Prototipe: Merancang Solusi Inovatif TTG

Perancangan

Desain sistem dan fungsi perangkat TTG, pertimbangkan aspek ergonomi, keamanan, dan kemudahan penggunaan.

Pemilihan Material

Pilih material yang aman, terjangkau, dan mudah didapatkan di daerah setempat, pertimbangkan aspek keberlanjutan.

Pengembangan

Buat prototipe TTG, lakukan pengujian fungsional, dan perbaiki desain berdasarkan hasil uji coba.



Implementasi dan Pengujian: Mewujudkan Ide menjadi Produk Nyata

1

Pembuatan Massal

Produksi perangkat TTG dengan skala yang lebih besar, pastikan kualitas dan standar yang terjaga.

2

Pelatihan dan Penyuluhan

Berikan pelatihan kepada pengguna TTG, edukasi cara penggunaan dan perawatan yang tepat.

3

Evaluasi dan Perbaikan

Lakukan evaluasi berkala, identifikasi kekurangan dan peluang perbaikan, tingkatkan fungsionalitas TTG.

Refleksi dan Langkah Selanjutnya: Menciptakan Dampak yang Berkelanjutan

Evaluasi Dampak	Analisis efektivitas TTG terhadap masyarakat dan lingkungan.
Pengembangan Berkelanjutan	Tetap berinovasi, tingkatkan TTG untuk mengatasi tantangan baru, dan ciptakan dampak yang lebih besar.
Sosialisasi dan Edukasi	Promosikan TTG, bagikan pengetahuan, dan tingkatkan adopsi teknologi di masyarakat.



Implementasi ide menjadi sebuah produk

u Mesin Corn Sheller



u Mesin Multifungsi crusher Blander



“

Thanks



DOKUMENTASI KEGIATAN
GINOFEST 2024
Icon Mall 29- 30 November 2024





**DAFTAR HADIR PENGUNJUNG GINOFEST
DI STAND UNIVERSITAS QOMARUDDIN TAHUN 2024**

NO	NAMA	INSTANSI	NO. WA	TTD
1	Siti Nuzulah	dispenyadukcapit Grik	0916291291	[Signature]
2	Dany Budiarti	"	081235045173	[Signature]
3	M. Eko Satrio u.		0895 2838 2266	[Signature]
4	Rizallesh Duri		-	[Signature]
5	YUAN PRATUWI		08560792 5599	[Signature]
6	Mqathifatus Sa'kah		-	[Signature]
7	Dinda Roudhotun M.		-	[Signature]
8	Syarifah Almarwah		-	[Signature]
9	Ulyatur Rizqiyah		-	[Signature]
10	Vindy febranti		-	[Signature]
11	Sofi Mayang Sari		-	[Signature]
12	Septian Dwi Saputra		-	[Signature]
13	Noverina Salsabiko		08124929623	[Signature]
14	Wai		-	[Signature]
15	Zahreni		-	[Signature]
16	Bv Suci			[Signature]
17	Bp Iwan	Dpm ABR		[Signature]
18	Dany B	Duduscapit		[Signature]
19	Ratu	MA AL Fitriyah		[Signature]
20	Hanim	TK Islam Baitul / GGH		[Signature]
21	Aggraini Erfana Putri	Kebomas	-	[Signature]
22	Mathanika Fauzia	Tebalo		[Signature]
23	Indan Sari	"		[Signature]
24	Nawa Arifa	"		[Signature]
30	Nena Nazuwa	Manyar		[Signature]
31	Ima waluba M.	"		[Signature]
32	Dicit Mulyono	Kebomas		
33	Rifai Fatmala	Blagal	-	[Signature]
34	Fairuz Zahati	"	-	[Signature]
35	Shamad Phobrin	Lunduagung	-	[Signature]
35	Muhaimin	"	-	[Signature]
36	Ahmad Rifa'i	Kebomas	-	[Signature]
37	Sofiatul Maisarah	Kebomas	-	[Signature]
38	Nalul Falah	Tebalo	-	[Signature]
			-	[Signature]

